|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_22 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_22 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.05(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 이정겸[출], 김대현[출], 김태형[출], 박정원[출], 박하영[출], 이가민[출], 이도형[출], 이지수[출], 장재훈[출], 정하윤[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출] |
| 교육내용 | 1. 지난시간 복습 - 아날로그 값을 이용하여 코딩하기 - 디지털 신호의 유무에 따라 이동하기 2. 미로찾기 게임 만들기 - 완성게임을 보며 알고리즘 생각하기 - 필요한 오브젝트 추가하기 - 조이스틱을 이용하여 구명보트 조종하기 - 진동모터 사용하기 3. 오늘수업 정리와 다음 차시 안내 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래